

FACULTATEA DE AUTOMATICĂ ȘI CALCULATOARE

ac.utcluj.ro



Domenii

nivel licență, 4 ani

● Calculatoare și Tehnologia Informației

specializări:

- Calculatoare (română și engleză),
- Tehnologia Informației

● Ingineria sistemelor automate

specializare:

- Automatică și Informatică Aplicată (română și engleză)



Competențele absolventului

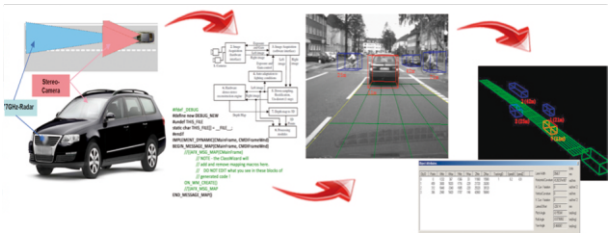
● Calculatoare și Tehnologia Informației:

- Operarea cu fundamente matematice, ingineresti și ale informaticii. Soluționarea problemelor folosind instrumentele științei și ingineriei calculatoarelor.
- Proiectarea componentelor software, hardware și de comunicații.
- Îmbunătățirea performanțelor sistemelor software, hardware și de comunicații.
- Proiectarea, gestionarea ciclului de viață, integrarea și integritatea sistemelor software, hardware și de comunicații.
- Proiectarea sistemelor inteligente.

-Dezvoltarea competențelor specifice activităților de cercetare fundamentală și aplicativă.

● Automatică și Informatică Aplicată:

- Utilizarea de cunoștințe de matematică, fizică, tehnica măsurării, grafică tehnică, inginerie mecanică, chimică, electrică și electronică.
- Operarea cu concepte fundamentale din știința calculatoarelor și tehnologia informației.
- Utilizarea fundamentelor automatizării, a metodelor de modelare, simulare, identificare și analiză a proceselor, a tehnicilor de proiectare asistată de calculator.
- Proiectarea, implementarea, testarea, utilizarea și mentenanța echipamentelor de uz general și dedicat, inclusiv a rețelelor de calculatoare, pentru aplicații de automatică și informatică aplicată.
- Dezvoltarea de aplicații și implementarea algoritmilor și structurilor de automatizare utilizând medii de programare și tehnologii bazate pe microcontrolere, procesoare de semnal, automate programabile.
- Aplicarea de cunoștințe de legislație, economie, management al proiectelor, marketing, afaceri.



BA BIROU ADMITERE

tel. 0264-401328, tel./fax: 0264-595936

e-mail: admitere@utcluj.ro

www.utcluj.ro/admitere, www.facebook.com/Admitere.UTCN